

SERVER REGELWERK



Regeln im Roleplay

1. Das Wichtigste zuerst: Handle so wie im echten Leben.
2. Dein eigenes Leben muss so gut wie möglich geschützt werden.
3. Admins dürfen im RP nicht angesprochen werden. Ausnahme: Die Admins sprechen dich direkt an.
4. Maskierte Personen dürfen nicht allein anhand der Stimme wiedererkannt werden.
 - 4.1. Sollte die Person die exakt selbe Kleidung tragen und/oder gewisse Merkmale wie Tattoos an derselben Stelle haben, so ist eine Wiedererkennung in einer laufenden RP Situation möglich.
 - 4.2. Eine Vollmaskierung muss stets das gesamte Gesicht bedecken. Z.B. Hut + Bandana + Brille = Vollmaskierung.
5. Schenkungen müssen einen RP-Hintergrund haben.
6. Während einer laufenden RP-Situation ist das Einparken eines Fahrzeugs oder anderem Fortbewegungsmittel verboten.
7. Verletzungen müssen entsprechend ausgespielt werden.
8. Wird dein Charakter nicht innerhalb einer gewissen Zeit vom Mediziner behandelt, fällt er ins „Koma“ und wird im Anschluss vom „Notfallmediziner“ notdürftig behandelt. Ist dies geschehen, vergisst dein Charakter alles, was zum „Koma“ geführt hat und darf sich danach der Ursächlichen RP-Situation nicht nähern. Außerdem musst du im Anschluss das Krankenhaus aufsuchen, da die Behandlung durch den „Notfallmediziner“ nicht ausreicht (NEW-LIFE). Ist kein Mediziner im Dienst, darf dein Charakter 20 Minuten nach dem „Erwachen“ das Krankenhaus auch ohne Behandlung verlassen.
9. Das Offroad-Fahren (Feldwege, Bergstraßen oder sonstige unbefestigte Untergründe) mit ungeeigneten Fahrzeugen (Fahrzeuge, die nicht als „Offroad-Fahrzeug“ deklariert sind) ist nicht erlaubt.

10. Sollte man schwer mit einem Fahrzeug verunfallen, so ist man verpflichtet, im Fahrzeug zu bleiben und den Notruf (LSMD) zu kontaktieren. Wenn kein Mediziner im Dienst ist, darf die Fahrt bzw. das RP nach 10 Minuten fortgesetzt werden.
11. Es ist verboten, Spieler dazu zu zwingen Geld abzuheben oder Besitztümer aufzuschließen, um diese auszurauben. Aufgeschlossene Fahrzeuge dürfen ausgeraubt werden (Ausnahme: Eventgegenstände, Eherringe, Gutscheine, Schlüssel, Ausweise und EC-Karten). Offene Lagerhallen oder Häuser dürfen grundsätzlich nicht ausgeraubt werden.
12. Überfälle auf andere Spieler müssen einen RP-Hintergrund haben. Die willkürliche Abnahme von Gegenständen und Bargeld ohne Hintergrund gilt als Eigenbereicherung und ist untersagt.
13. Neu eingereiste Spieler unterstehen am Tag der Einreise und am folgenden Tag dem Neuling-Schutz und dürfen nicht überfallen oder als Geisel genommen werden. Ausnahme: Der Neuling agiert als Aggressor.
14. Kooperative Geiseln sollten nach Möglichkeit am Leben gelassen werden.
15. Lösegelder müssen in realistischer Höhe angesetzt sein.
16. Sollte eine RP-Situation durch einen geplanten oder ungeplanten Serverrestart unterbrochen werden, so wird diese pausiert und fortgesetzt, sobald alle Beteiligten wieder auf dem Server sind. Die Beteiligten haben sich bis spätestens 5 Minuten nach erfolgtem Neustart wieder auf dem Server einzufinden. Geschieht das nicht, wird dies als „RP-Flucht“ gewertet und entsprechend sanktioniert.
17. Das "AFK" gehen während man in einer aktiven RP Situation ist, ist nicht gestattet. Außerhalb einer aktiven RP Situation ist es gestattet für maximal 5 Minuten „AFK“ zu gehen. Hierbei sollte darauf geachtet werden, dass man sich an einem abgelegenen Ort befindet.
18. Jeglicher OOC-Talk ist zu unterlassen. Ausnahme: man wird von einem Admin dazu aufgefordert.

Nachfolgende Verhaltensweisen sind strikt untersagt und werden entsprechend sanktioniert:

VDM:

Vehicle Deathmatch: Das Grundlose Überfahren von Spielern

RDM:

Random Deathmatch: Das Töten von Spielern ohne RP-Hintergrund

META-GAMING:

Das Verwenden von externen Informationen, welche dein Charakter IC nicht wissen kann (Beispiel: Streaminfos etc.) ausgenommen hierbei sind Informationen aus den Discord Channeln die mit "IC" gekennzeichnet sind.

INTERIOR-FLUCHT

Das Verlassen einer Roleplay-Situation durch betreten eines Gebäudes, welches nicht für alle Spieler betretbar ist.

RP-FLUCHT

Das Verlassen einer Roleplay-Situation durch Ausloggen oder Selbstmord (CombatLogging).

BUG's & CHEATING

Das Ausnutzen von Bugs ist nicht gestattet. Sollte ein Bug festgestellt werden, muss dieser dem Team direkt mitgeteilt werden.

POWER RP

Eine RP Situation, welche der Gegenpartei keinerlei Handlungsspielraum gibt, der Situation zu entkommen. Hierzu zählt auch das Ausnutzen einer Animation.

FAIL RP

Unrealistische Aktionen oder Verhaltensweisen

TROLLING & BAITING

Sinnloses und ständiges Provozieren anderer Spieler oder Gruppierungen.

SCRIPTED-RP

Die vorherige Absprache (OOO) zu RP-Strängen oder RP-Situationen.

dein diVersity Team